

[별첨 1] 학과(전공) 졸업기준

(최근 개정 2025. 03.)

<p>철도경영학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 철도실무설계, 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 - 제2종전기차량운전면허, 철도운송산업기사, 철도교통안전관리자 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득)</p> <p>※ 단, 2023학년도 2학기까지 개설된 졸업과제연구 교과목 이수자는 졸업종합시험을 통과한 것으로 인정함</p>
<p>건축공학전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 - 건축 관련 기사 1차 이상 합격 또는 산업기사 최종합격 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상) 3) 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행 가능</p>
<p>글로벌철도학과</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격, ODA 관련 자격증 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) ODA관련 인턴자격 취득 3) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상)</p> <p>※ 외국인 학생은 한국어로 된 자격증 시험이 현실적으로 어렵기 때문에 졸업종합시험 미 실시</p>
<p>철도건설시스템전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상)</p>
<p>철도전기시스템전공</p>	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 18학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 전국대회 및 철도학회 공모전 본선 입상자 3) 전공졸업시험 실시 4과목 (철도신호, 전기철도, 전자회로, 회로이론) 평균 60점 이상, 과목 당 40점 이상 시 합격 4) 캡스톤디자인, 반도체캡스톤디자인 (必)
철도소프트웨어전공	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 전국대회 및 철도학회 공모전 본선 입상자 3) 전공졸업시험 실시 4과목(철도신호, 제어공학, 전자회로, 회로이론) 평균 60점 이상, 과목 당 40점 이상 시 합격 4) 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수
철도차량시스템학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험: 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 산업기사 최종합격, 기사 1차 이상 합격 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 캡스톤디자인, 창의적종합설계, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 3) 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상, 과목별 40점 이상)
물류시스템학과	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 <ul style="list-style-type: none"> - 제2종전기차량운전면허, 물류관리사, 철도교통안전관리사, 철도운송산업기사 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 2) 우송디젯철도아카데미 수료 3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득) 4) 우송 비트 특별교육과정 수료 5) 물류운영프로젝트, 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수 <p>※ 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험을 대체할 수 있음</p>
외식조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 졸업작품전 참여 2) 외식창업실습교과목을 통한 이수증 취득 3) 2024학년도 이후 신입생부터는 호텔외식조리대학에서 주관한 교내대회 4회 이상 참가

한식·조리과학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 졸업작품전 참여 2) 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 3) 한식당창업실습을 통한 이수증 취득
외식·조리경영전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2023학년도 이전 입학생은 다음 중 1개 이상의 요건 만족 • 2024학년도 이후 입학생은 다음의 모든 요건 만족 <ol style="list-style-type: none"> 1) 졸업작품전 참여 또는 특별교육과정(eg.우송비즈니스 취업실무과정) 교과목 해당 학기 최대학점 이수 (단, 인턴십, 해외연수 등으로 졸업작품전이나 특별교육과정 참여가 불가능할 경우 학과 지정 특별과제 수행) 2) 표준현장실습, 인턴십, 해외연수 중 1개 이상 이수 3) 2024학년도 이후 신입생부터는 교내 전공역량 관련 경진대회(호텔외식조리대학 창업메뉴, 조리스킬 등) 2회 이상 참가 또는 특별시험제도에 적용되는 전공 관련 자격증 1개 이상 취득
제과제빵·조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 3학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음의 모든 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십 중 1개 이상 이수 2) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 3) 교내 전공관련 경진대회(창업메뉴, 조리스킬, 학술제 등 전공역량 관련) 1회 이상 참가
글로벌조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득
글로벌외식창업전공	<p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 캡스톤디자인, 표준현장실습, 인턴십, 해외프로그램 중 1개 이상 이수
Lyfe조리전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) Restaurant Entrepreneurship Capstone Project 진행
외식조리영양학부(과)	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 영양사 면허 취득 2) 전공졸업시험(영양사 면허 국가고시 4영역) 실시(평균 60점 이상 합격) <p>※ 바이오식품과학전공의 경우 학과 지정 특별과제(창의적 아이디어 PPT 발표 및 보고서) 수행으로 졸업종합시험을 대체할 수 있음</p>
호텔관광경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득

	<p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <p>1) 호텔관광실무설계, 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습, 해외연수 중 1개 이상 이수</p> <p>2) 전공관련 국가공인 기술자격증 및 민간자격증 중 3개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정</p> <p>3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득)</p>
간호학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <p>1) 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 22학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험></p> <p>1) 응시자격: 졸업사정결과 해당 학번의 졸업이수기준을 충족한 자</p> <p>2) 간호사 국가면허시험에 준한 형식으로 실시</p> <p>3) 합격기준은 간호사 국가면허시험과 동일하게 설정</p> <p>4) 시험시기는 대학에서 정한 일정을 적용하되 졸업종합시험에 탈락한 학생은 대학이 정한 기한 내에 2회의 재시험 기회를 부여할 수 있음. 부득이한 사유로 졸업고사에 응시하지 못한 경우, 해당 학생은 증빙서류를 제출하여야 하며, 이에 대한 적합 여부는 학과교수회의 심의·의결을 거침</p> <p>※ 2024학년도 이전 편입생의 경우 간호사 면허증을 취득하였다면 졸업종합시험을 통과한 것으로 인정함</p>
물리치료학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <p>• 없음</p> <p><졸업종합시험></p> <p>1) 졸업종합시험은 물리치료사 국가시험에 준한 형식으로 시행</p> <p>2) 합격기준 : 필기시험(과락 없이 114점 이상) + 실기시험(42점 이상) = 156점 이상을 득점</p>
작업치료학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <p>• 없음</p> <p><졸업종합시험></p> <p>1) 졸업종합시험은 작업치료사 국가시험에 준한 형식으로 시행</p> <p>2) 합격기준 : 전체 총점의 60% 이상을 득점</p> <p>※ 2024학년도 이전 입학생은 학과 지정 특별과제 수행으로 졸업종합시험을 대체할 수 있음</p>
언어치료청각재활학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <p>• 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점 이상 취득</p> <p><졸업종합시험></p> <p>1) 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습, 해외연수 중 1개 이상 이수</p>
보건의료경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <p>• 없음</p> <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <p>1) 보건의료정보관리사 국가고시 시험 관련 교과목 시험 실시 - (보건의료정보관리학1(보건의료정보관리, 공중보건학, 보건의료조직관리, 의료의질관리, 건강보험, 보건의료통계분석), 보건의료정보관리학2(질병 및의료행위분류, 의학용어 및 기초임상의학, 암등록, 의료관계법규), 실</p>

	<p>기 총 3 part) 실시</p> <ul style="list-style-type: none"> - 합격 기준 : 70점 이상 <p>2) 병원행정사 시험 관련 교과목 시험 실시</p> <ul style="list-style-type: none"> - 보건행정학, 병원회계학, 보건의료정보관리, 건강보험, 원무시스템관리, 의료관계법규, 공중보건학, 보건의료통계분석 - 합격기준 : 70점 이상
응급구조학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
유아교육과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <p>1) 한국 학생 : 학교현장실습 결과 보고 시행</p> <ul style="list-style-type: none"> - 시행 방법 : 4학년 1학기 교육실습보고서(실습일지) 제출 - 합격 기준 : 80점 이상 <p>2) 외국인 유학생 : 전공 관련 작품제작 및 발표 시행</p> <ul style="list-style-type: none"> - 영유아발달, 유아교육과정, 아동수학지도, 언어지도, 아동음악 중 택 1 - 시행 방법 및 기준 : 택1 교과목을 이수하고, 관련 작품(교재교구 또는 보고서) 제출, 전시 및 발표
뷰티디자인경영학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <p>1) 전공 관련 자격증 2개 이상 취득 및 전국 경진대회 3회 이상 출전</p> <ul style="list-style-type: none"> * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 <p>2) 한국 학생 : 학과 자체 전공졸업시험 합격(평균 60점 이상)</p> <p>3) 외국인 유학생 : 창의적종합설계, 뷰티크리에이티브창업실무, 토탈뷰티크리에이티브실무 중 택1 하여 졸업작품 제출(60점 이상 합격)</p>
사회복지학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • 한국 학생 (2025학년도 이후 신입생부터 적용) <p>1) 학과에서 인증한 봉사시간 300시간 이상</p> <p>2) 전공 관련 자격증 1개 이상 취득</p> <ul style="list-style-type: none"> - ERP회계, 사회조사분석사 등 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정 <p>3) 비즈니스 교육센터 교육과정 이수(최소 9학점 이상 취득)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 외국인 유학생 (2025학년도 이후 신입생부터 적용) <p>1) 학과 지정 특별과제 수행 및 보고서 제출</p> <p>※ 2024학년도 이전 입학생에 대해서는 졸업종합시험 미 실시</p>
소방방재전공 안전공학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 소방방재전공 : 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 13학점 이상 취득 • 안전공학전공 : 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 15학점

	<p>이상 취득</p> <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
스포츠건강재활학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 스포츠 재활 및 운동 처방 관련 4과목 실시 <ul style="list-style-type: none"> - 건강운동관리사, 선수 트레이너(AT) 자격증, 생활체육지도자 자격증 중 자격증 취득 개수 당 1과목 면제 (단, 생체의 경우 종목, 연령대 별로 개별 자격증으로 취급) 2) 합격 기준 : 각 과목 40점 이상, 평균 60점 이상
동물의료관리학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공졸업시험(동물보건사 자격시험 관련 교과목) 실시 : 기초동물보건학, 예방동물보건학, 임상동물보건학, 동물보건윤리및복지관련법규 2) 합격기준 : 각 과목 40점 이상, 평균 60점 이상
컴퓨터소프트웨어전공 컴퓨터공학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 12학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 필수요건 + 선택요건 모두 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • 필수요건(A) : 모든 요건 만족 <p>A1) 캡스톤디자인1, 캡스톤디자인2 중 1개 이상 이수</p> <p>A2) TOPCIT 시험 2회 이상 응시 (단, 외국인 유학생은 TOPCIT 응시조건을 적용하지 않음)</p> <p>A3) 우송 비트특별교육과정(단기과정) 이수</p> <p>A4) 2025학년도 이후 신입학생은 Codessey(자바와알고리즘, C언어문제해결기법, Python문제해결기법) 또는 비트고급과정(시스템프로그래밍, 윈도우기반응용프로그래밍, 데이터베이스프로그래밍) 중 1개 이상 이수</p> <ul style="list-style-type: none"> • 선택요건(B) : 다음 중 1개 이상의 요건 만족 <p>B1) 자격증 취득: 정보처리, 정보보안 등 전공 관련 기사자격(1급) 중 1개 이상(기사시험 1차 합격자도 합격 인정) 또는 CCNA, OCP 등 전공 관련 국제공인자격증 중 1개 이상 또는 학부 전공평가위원회에서 인정하는 자격증 중 2개 이상 취득</p> <p>B2) TOPCIT(소프트웨어역량지수평가-Test Of Practical Competency in IT) 성적 300점 이상 취득</p> <p>B3) 2024학년도 이전 입학생의 경우 학과 지정 특별과제 수행 가능</p>
게임멀티미디어전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ol style="list-style-type: none"> 1) 전공 관련 작품 제작 및 발표(작품 보고서 포함) 2) 전공 관련 자격증, 국내외 공모전 입상 실적, 공인외국어 성적표 등의 실적물 제출 3) TOPCIT 시험 300점 이상 성적표 제출
글로벌미디어영상학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p>

	<ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험> 1) 전공 관련 졸업작품 제작 및 발표 (개인작품, 영상제작)</p>
미디어디자인·영상전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 2025학년도 이후 신입생은 중점전공 영역에서 최소 6학점 이상 취득 <p><졸업종합시험 : 다음 중 1개 이상의 요건 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • BX 선택 <ol style="list-style-type: none"> 1) 브랜드디자인: 3개 작품 이상(각 작품별 네이밍, 로고, 심볼, 어플리케이션 등을 포함) 2) 패키지디자인: 3개 작품 이상(패키지 내용에 따른 작품별 포장 형태(지기 구조, 디자인에 대한 심사) 3) 편집디자인(인쇄, 디지털): 3개 작품 이상(UIUX디자인 포함 가능, 각 작품별 12페이지 이상의 편집물) 4) 모션그래픽 또는 2D, 3D애니메이션 2작품(각 15초 이상) <ul style="list-style-type: none"> ※ 포트폴리오북 제본 후 제출(A3), 모션그래픽 USB 제출 • 영상 선택 <ol style="list-style-type: none"> 1) 실사영상 1작품(3분 내외): 다큐멘터리, 드라마, 교양(자유주제) 중 1개를 선택하여 조 단위 또는 개인 작품 제작. 조 단위 작품의 경우 개인의 역할을 분명히 해야 함 2) 타이포그래피 모션그래픽 1작품(30초 내외) 3) 2D/3D그래픽 모션그래픽 또는 애니메이션 2작품(30초 이상, 3D그래픽 1작품 필수) 4) 3D/3D그래픽+실사영상 모션그래픽 2작품(30초 이상, 3D그래픽 1작품 필수) <ul style="list-style-type: none"> ※ 포트폴리오북 제본 후 제출(A4), 영상 USB 제출 ※ 모든 모션그래픽 작품은 특정 주제(광고, 브랜딩, 타이틀 시퀀스, 데이터 시각화 등)를 표현해야 하며, 작품 제작 의도와 기획 방향을 설득력 있게 발표해야 함. ※ 대외 공모전 참가 필수(수상 무관) • 영상 선택 중 방송콘텐츠 특별교육과정 수강자 <ol style="list-style-type: none"> 1) 실사영상 작품(다큐멘터리, 드라마, 교양(자유주제)) 2개(3분 내외) 2) 타이포그래피 모션그래픽 작품 1개(30초 이상) 3) 방송콘텐츠 특별교육과정에서 제작한 실사영상 작품 2개 <ul style="list-style-type: none"> ※ 대외 공모전 참가 필수(수상 무관)
경영학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음
글로벌융합비즈니스학과	<p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
AI·빅데이터학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험 : 필수요건 + 선택요건 모두 만족></p> <ul style="list-style-type: none"> • 필수요건(A) <ol style="list-style-type: none"> A1) 2022학년도부터 2024학년도까지 신입학생(내국인)은 비트고급 또는 비트 AI고급 특별과정 또는 학과 지정 특별과제 중 1개 과정 이상 이수

	<p>A2) 2025학년도 이후 신입학생(내국인)은 비트고급 또는 비트AI고급 특별과정 중 1개 과정 이상 이수</p> <p>A3) 상기 1) 및 2)에 해당되지 않는 경우에는 미적용</p> <p>● 선택요건(B) : 다음 중 1개 이상의 요건 만족</p> <p>B1) 캡스톤디자인, 인턴십, 표준현장실습 중 1개 이상 이수</p> <p>B2) 전공관련 자격증 1개 이상 취득 * 세부 자격증 종류는 학과에서 선정</p> <p>B3) TOPCIT 300점 이상</p>
글로벌호텔 매니지먼트학과	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
세무·부동산학전공	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
자유전공학부	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시
휴먼디지털 인터페이스학부 (HADI)	<p><전공 영역 이수학점 기준></p> <ul style="list-style-type: none"> • 없음 <p><졸업종합시험></p> <ul style="list-style-type: none"> • 미 실시

※ 전공 관련 세부 자격증 종류 및 전공졸업시험(시험 교과목, 합격조건 등) 등의 세부적인 사항은 학과 자체 기준으로 설정하여 학과 HP, 게시판 등을 활용하여 사전에 학생들에게 안내하여야 함